

INSTALLATION DE L'AVION

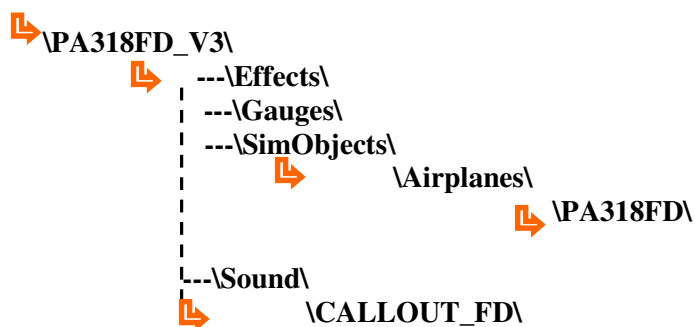
Project Airbus A318 FD special version v3

Nota : Si vous avez déjà installé sur votre ordinateur l'Airbus A318 FD Special version V2, vous devez télécharger le fichier « Upgrade_PA318FD_V2_to_V3.zip » que vous pouvez trouver sur la librairie d'AVSIM ou de FLIGHTSIM.COM car c'est un "package" spécialement étudié pour mettre à jour l'avion en version V3.

Le package que vous venez de charger est une version complète de l'avion en Version 3 dans le cas où vous n'avez jamais installé d'Airbus A318 de ma réalisation ; Cette notice est donc conçue pour une première installation de l'avion en pack complet. Vous pouvez quand même utiliser ce package et cette notice, mais dans ce cas, il faudra au préalable, effacer l'avion existant (version V2). Si vous avez un doute sur la version, ouvrez le fichier « aircraft.cfg » de votre avion installé, vous aurez d'inscrit au début du fichier la version de l'avion que vous possédez.

Décompressez le fichier PA318FD_V3.zip dans un dossier temporaire.

Vous allez vous retrouver avec l'arborescence de dossiers suivante :



1. Copiez le contenu du dossier « \Effects\ » (une liste de fichiers « .fx ») dans le dossier « \Effects\ » de FSX. Si jamais windows vous demande de remplacer des fichiers existants, dites oui, car vous aurez ainsi les dernières versions de ces fichiers.
2. Copiez le contenu du dossier « \Gauges\ » (le fichier « callout_sound.dll ») dans le dossier « \Gauges\ » de FSX
3. Le dossier « \Sound\ » contient un sous-dossier « \CALLOUT_FD » : Copiez ce dossier tel quel dans le dossier « \Sound\ » de FSX. Si vous avez déjà ce dossier, vérifiez la version de celui-ci ; Il y a un fichier texte dans ce dossier qui s'appelle « version.txt » et qui indique la version en cours : La version fournie avec ce package est la version 3.0 . Installez ou conservez toujours la version la plus récente, car elle sera forcément compatible avec les versions plus anciennes.
4. Le dossier « \SimObjects\ » contient un sous-dossier « \Airplanes\ » qui contient lui-même des sous-dossiers « \PA318FD » . Copiez le dossier « PA318FD » dans le dossier « ... Votre FSX \SimObjects\Airplanes\ ».

Nota : Si vous avez un message signalant que vous avez déjà des fichiers et que windows vous demande si vous voulez les remplacer, répondez par oui.

Lancez FSX ; celui-ci vous demandera d'accepter la nouvelle gauge « Calloutsound.dll » (sauf si elle était déjà installée sur votre machine) : Acceptez.

C'est tout.

Petit bonus :

- L'avion est fourni avec le fichier de configuration d'AES (Aéroport Enhanced Services) pour ceux qui l'utilisent.
- Vous trouverez dans le dossier de l'avion un dossier « Ezdok Cameras & vib » qui contient des fichiers de configuration caméra (pilote cockpit, Overhead cockpit des vues extérieures, ainsi qu'un fichier de configuration des mouvements et vibrations de l'avion, si vous possédez le logiciel Ezdok Cameras.
- AES est sous COPYRIGHT de la société d'AEROSOFT
- Ezdok Camera est sous COPYRIGHT de la société EZDOK SOFTWARE